

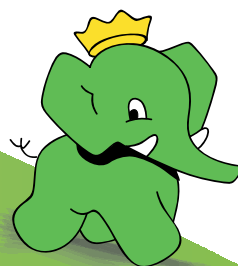
Audima



Základní
znalosti mechaniky



Pohyb/jemná
motorika



VIZE

Díky jednoduchosti našich
hraček umožňujeme dětem z
celého světa hravě se učit
základní a nejdůležitější životní
znalosti a vědomosti.

– Oliver Funk –



Jazykové a sociální
dovednosti



Víra /
poctivost

Kreativita /
zvědavost



Kognitivní funkce

Ochrana životního
prostředí

Základní a
nejdůležitější znalosti v
životě...

Rejstřík

Obsah hry	4
Úvod	5
Instukce	6 - 12
obsah CD 1	6
Návod ke hře - úroveň 1	7
obsah CD 2	8
Návod ke hře - úroveň 2	9
obsah CD 3	10
Návod ke hře - úroveň 3	11
Návod ke hře - úroveň 4	12
Další variace hry	13
Použití dřevěných stojánků	13

Obsah hry

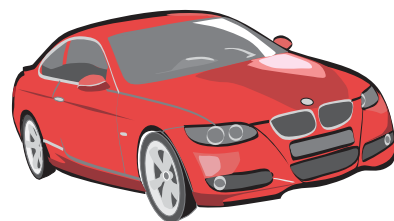
- 1 x Obsah hry- 3 CD v plastovém obalu
- 2 x totožné sady 30 dřevěných destiček s barevnými obrázky
- 12 x dřevěných stojánků na destičky
- 1 x Zelená dřevěná krabice na uklízení

■ Úvod

Audima vznikla na základě přání mateřských škol a dětských vzdělávacích center. Najdete zde 30 zvuků známých dětem z jejich každodenního života. Vybrali jsme následující okruhy zvuků:

- Ruční práce (3)
- Hudební nástroje (4)
- Dopravní prostředky (6)
- Zvířata (8)
- Každodenní život/domov (9)

S rostoucím počtem zvuků se v rámci témat zvyšuje úroveň obtížnosti. Pečlivě jsme vyladili celkové délky nahrávek zvuků a stejně tak i pauzy mezi nahrávkami. Na základě doporučení logopedů jsme taktéž v nahrávkách CD 2 a CD 3 zahrnuli tzv. interferenci, což je vzájemné prolínání zvuků.



CD 1/ 9:18 Celková délka nahrávky

1. Téma: kutilství

- 1.1 Ruční pila
- 1.2 Zatloukání hřebíku
- 1.3 Nůžky

2. Téma: hudební nástroje

- 2.1 Housle
- 2.2 Elektrická kytara
- 2.3 Flétna
- 2.4 Harmonika

3. Téma: dopravní prostředky

- 3.1 Traktor
- 3.2 Vrtulník
- 3.3 Letadlo
- 3.4 Parní lokomotiva
- 3.5 Závodní automobil
- 3.6 Automobil

4. Téma: zvířata

- 4.1 Kachna
- 4.2 Sova
- 4.3 Žába
- 4.4 Pes
- 4.5 Slon
- 4.6 Cvrček
- 4.7 Pták
- 4.8 Opice

5. Téma: Každodenní život/domov

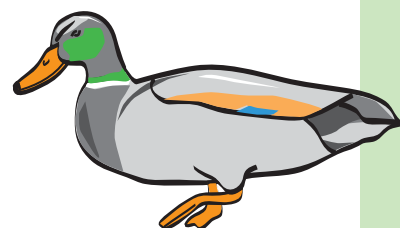
- 5.1 Čištění zubů
- 5.2 Sprcha
- 5.3 Vysavač
- 5.4 Kýchnutí
- 5.5 Fotoaparát
- 5.6 Pračka
- 5.7 Mixér
- 5.8 Příbory
- 5.9 Kloktání



Návod ke hře - úroveň 1

Děti by měly být nejprve seznámeny s obsahem a zvuky jednotlivých obrázků. Následující otázky mohou sloužit jako úvod k výše zmíněným 5 tématům:

1. Které druhy nářadí znáš?
2. Které znáš hudební nástroje?
3. Které způsoby přepravy znáš?
4. Které znáš zvířata?
5. Které zvuky můžeš slyšet doma?



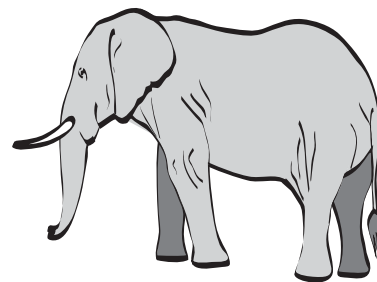
Každé téma by mělo být dětem představeno samostatně. Od tématu 1 k tématu 5 počet zvuků postupně narůstá. Posluchač má tedy u prvního tématu více času, díky čemuž se s jednotlivými prvky nahrávky lépe seznámí. Dalším krokem je pak pojmenování a vysvětlení obrázků. Až poté by měly být jednotlivé nahrávky přehrávány.

Nyní již může hra skutečně začít: Rozmístíme herní destičky s obrázky. Pouštíme jednotlivé zvuky z CD 1. Kdokoliv rozpozná zvuk nahrávky, vezme si destičku s odpovídajícím obrázkem.

CD 2/11:30 Celková délka nahrávky

Téma: dva zvuky

1. kloktání + pták
2. cvrček + sprcha
3. nůžky + čištění zubů
4. housle + letadlo
5. opice + kýchnutí
6. žába + vrtulník
7. auto + harmonika
8. slon + vlak
9. mixér + vysavač
10. fotoaparát + kachna
11. elektrická kytara + pes
12. závodní auto + sova
13. pila + traktor
14. zatloukání hřebíku + flétna
15. pračka + příbory
16. harmonika + pila
17. zatloukání hřebíku + vrtulník
18. flétna + kachna
19. sprcha + opice
20. traktor + sova
21. pták + fotoaparát
22. housle + pračka
23. cvrček + slon
24. kýchnutí + mixér
25. auto + žába
26. nůžky + letadlo
27. příbory + vysavač
28. čištění zubů + kloktání
29. závodní auto + elektrická kytara
30. pes + vlak



Návod ke hře - úroveň 2

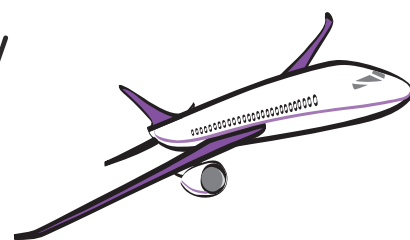
CD 2 obsahuje nahrávky, v nichž se 2 zvuky vzájemně prolínají po dobu přibližně 5 sekund. Děti tedy nejprve musí zvuky rozeznat a zároveň také hned zapamatovat.

Destičky (2x30) jsou nejprve rozmístěny na stole obrázky směrem vzhůru. Následně jsou přehrávány jednotlivé zvukové stopy. Jakmile jsou přehrány oba zvuky, dítě, které je na řadě, může vzít destičky s odpovídajícími obrázky, ale pouze v případě, že správně rozpozná oba zvuky.

Možné varianty pro práci s CD:

- a) Jednoduše spusťte CD od začátku až do konce, v případě nutnosti stiskněte tlačítko „pauza“
- b) Zvolte možnost náhodného přehrávání
- c) Vyberte jednotlivé zvukové stopy dle vlastního výběru pomocí tlačítka „vpřed“ a „zpět“

CD 3/9:18 Celková délka nahrávky



Téma: tři zvuky

1. Kriket + vysavač + závodní vůz
2. kachna + sprcha + přibory
3. pračka + sova + harmonika
4. housle + vrtulník + elektrická kytara
5. 1. cvrček + vysavač + závodní auto
traktor + zatloukání hřebíků + pes
6. mixér + flétna + fotoaparát
7. vlak + kýchání + slon
8. nůžky + kloktání + letadlo
9. auto + žába + pták
10. pila + čištění zubů + opice
11. kachna + závodní auto + slon
12. zatloukání hřebíku + housle + sova
13. elektrická kytara + housle + sova
14. harmonika + pila + flétna
15. fotoaparát + letadlo + opice
16. vrtulník + kýchání + mixér
17. pračka + cvrček + sprcha
18. traktor + nůžky + vlak
19. pták + auto + čištění zubů
20. žába + kloktání + přibory



Návod ke hře - úroveň 3

CD 3 obsahuje v každé zvukové stopě 3 zvuky v délce přibližně 9 sekund. Zvuky jsou uspořádány v následujícím schématu:



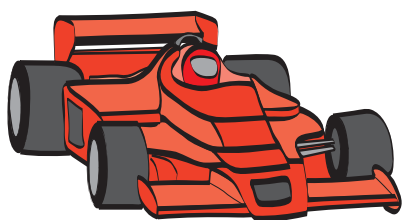
Zvuk B je dle logopedů definován jako zvuková interference, tudíž jeho poslech je stěžejním úkolem. Během poslechu je všech 60 dřevěných destiček rozmístěno obrázky směrem vzhůru. Kterékoli dítě, které nejlépe napodobí určitý zvuk (hudbení nástroj, dopravní prostředek, zvíře, nářadí nebo přístroj), může začít. Poté se spustí nahrávky a hra začíná. Jakmile zazní poslední ze tří zvuků nahrávky, dítě může vzít 3 odpovídající destičky a správně seřadit do dřevěného stojánu. Ostatní děti pečlivě sledují a kontrolují. Pokud je jedna z destiček chybná, všechny 3 destičky musí dítě vrátit zpět na stůl. Vyhrává hráč, který má na konci nejvíce destiček.

Návod ke hře - úroveň 4

Tato úroveň je ještě více spojena s rozvojem paměťových dovedností dětí a měla by být zařazena až po zvládnutí všech předchozích úrovní.

Nejprve se na stůl rozmístí destičky obrázkem směrem vzhůru (při přehrávání CD 1 rozmístíte jednu sadu destiček, při přehrávání CD 2 a CD 3 již obě sady destiček). Hráči si musí zapamatovat, kde jednotlivé obrázky leží. Poté se všechny destičky otočí směrem obrázky dolů. Postup by měl být od nejjednoduššího ke složitějšímu - menší výběr zvuků a postupně přidávat.

Nyní se již spustí odpovídající C a dítě, které je v tomto okamžiku na řadě, dle CD otáčí 1, 2 nebo 3 destičky. Pokud otočí správné obrázky, může si destičky nechat. V opačném případě je musí vrátit zpět.



Další variace hry:

Herní destičky se ve formě hádání a zapamatování dají využít daleko více způsoby, než je zde popsáno.

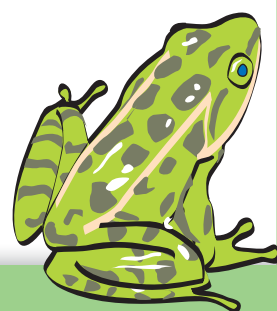
Při použití obou sad je možné použít destičky ke klasické hře pexeso.

Zvláště zábavné může být, pokud se děti samy pokusí zvuky vytvořit, přičemž všichni sedí u stolu, kde jsou destičky rozmístěny. Poté dítě napodobí zvuk. Pokud jiné dítě zvuk rozezná, je na řadě. Dítě, které zvuk předvedlo získává destičku jako bod. Hra takto pokračuje dále. Vítězem se stává dítě s nejvíce destičkami. Hry ve formě hádání milují především malé děti: „Je to oblé, dlouhé a pokud do toho zafoukáš, uslyšíš tón“ - Flétna. „Žije to v savaně a když to zatroubí na svůj chobot, všechna zvířata utečou“ - Slon. „Pokud to děláš pravidelně každé ráno, zubaře se nemusíš bát“ - Čištění zubů.

Během této aktivity rozmístěte všechny destičky na stůl. Destičku získává ten, kdo hádanku uhádne. Kdo má na konci nejvíce destiček, vyhrává.

Použití dřevěných stojánků

Hra obsahuje 12 stojánků s drážkami pro zasunutí destiček. Každé dítě dostane jeden stojánek. Pokud je potřeba, může si vzít i více. Když dítě slyší zvuk a najde odpovídající obrázek, může si destičku vzít a zasunout do stojánku. V úrovni 2 a 3 by měly děti také dodržovat přesné pořadí zvukových stop a tedy i umístit destičky do stojánku ve správném pořadí (viz. schéma níže).







olifu s.r.o.
Hálkova 236
765 02 Kvítkovice
www.olifu.cz

hra

celková koncepce: olifu GmbH

instrukce

text: olifu GmbH

utváření: olifu GmbH

2016

Všechna práva vyhrazena. Žádná část publikace nesmí být dále šířena, prodána či využita bez písemného souhlasu publikujícího.



Art.-Nr.: 15032
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | D-35305 Grünberg
Tel. +(49) 6401 / 22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Varování!
Není vhodné pro děti do 3 let. Obsahuje
malé části.



Art.-Nr.: 15032S