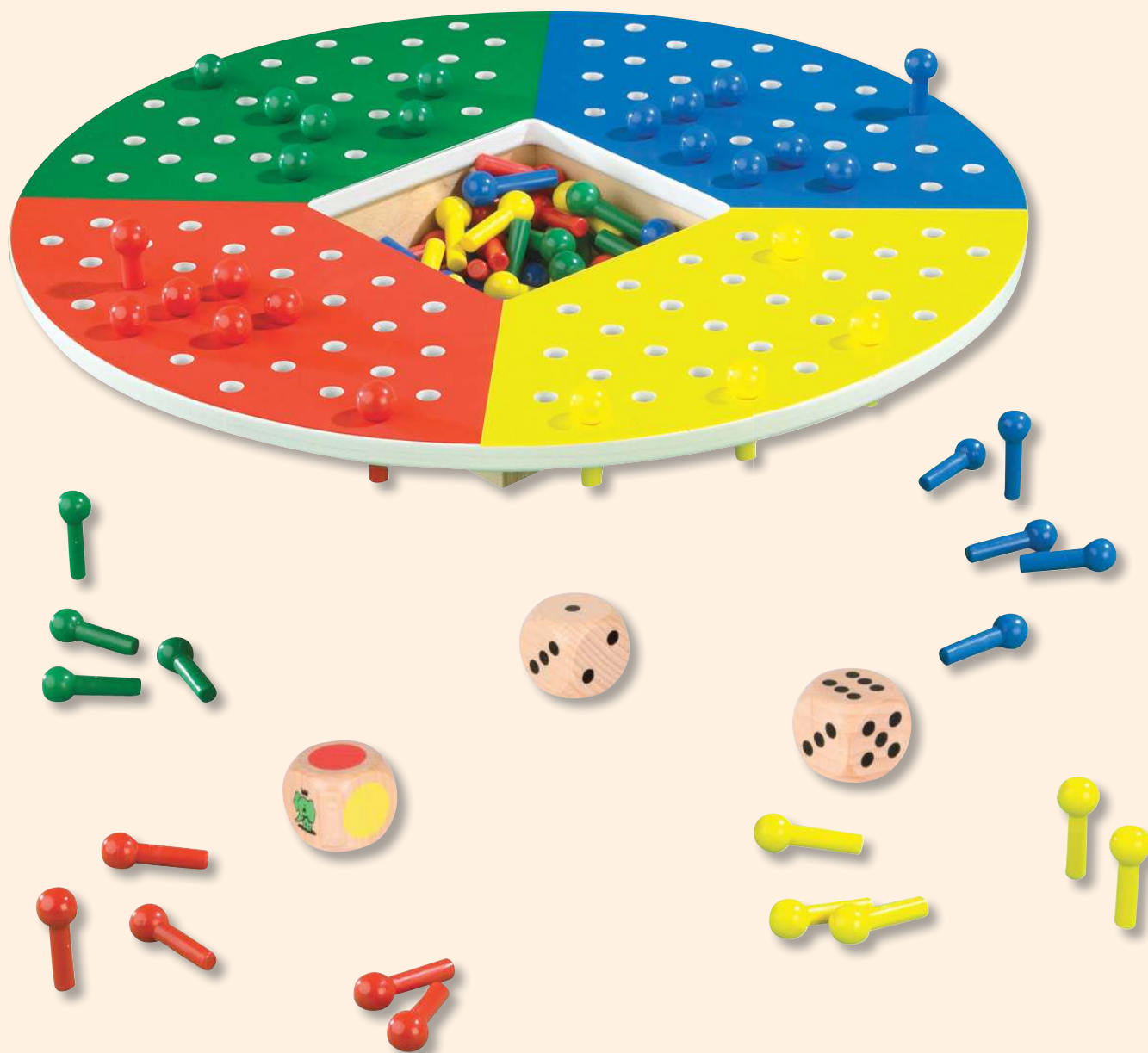


Felix

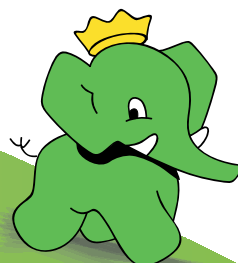


Herní instrukce

Základní
znalosti mechaniky



Pohyb/jemná
motorika



VIZE

Díky jednoduchosti našich
hraček umožňujeme dětem z
celého světa hravě se učit
základní a nejdůležitější životní
znalosti a vědomosti.

– Oliver Funk –



Jazykové a sociální
dovednosti

Víra /
poctivost

Kreativita /
zvědavost

Kognitivní funkce

Základní a
nejdůležitější znalosti v
životě...

Ochrana životního
prostředí



Obsah

Obsah hry.....	4
Úvod.....	5
Herní varianty	6 - 12
Varianta 1: Učení barev a motoriky	6
Varianta 2: Učení barev a počítání	6
Varianta 3: Vyřazování (dávání a braní)	6
Varianta 4: Kombinace kostek	7
Varianta 5: Sčítání	7
Varianta 6: Odčítání	7
Varianta 7: Skládání geometrických tvarů.....	11
Varianta 8: Skládání podle barev	12
Šablona hracího pole	13
Stále zlepšujeme	14
Kontakty a upozornění	15

Hra obsahuje

- hrací deska
- 136 kolíčků, 34 kolíčků každé barvy: zelená, modrá, žlutá a červená
- 3 hrací kostky:
 - 1 x barevné hrací kostka
 - 1 x hrací kostka s hodnotami 1 až 3
 - 1 x hrací kostka s hodnotami 1 až 6

Hra pro jednoho až čtyři hráče. Hra vhodná pro děti od dvou let pouze pod dozorem dospělých.

Kolíčky jsou malé a hrozí spolknutí.

■ Úvod

Hra je vhodná pro malé i velké hráče.

Velikost a tvar barevných kolíčků je speciálně upraven, aby vyhovoval i dětem s koordinačními problémy a také starým lidem s demencí, po mozkové příhodě atd.



Herní varianty

Varianta 1 - Učení barev a motoriky

Vhodné pro menší děti. Každé dítě zaplní své herní pole odpovídajícími barevnými kolíčky.

Poté kolíčky děti vyndávají. Hru můžete kombinovat s herními kostkami.

Varianta 2 - Učení barev a počítání

Každé dítě si vybere barvu svého hracího pole. Pro menší obtížnost zvolíme hrací kostku 1 až 3.

Dítě hodí kostkou a výsledek určuje, kolik kolíků přidá do svého herního pole. Kdo první zaplní své hrací pole, vyhrává. Pro složitější variantu hry použijeme hrací kostku 1 až 6.

Varianta 3 - Vyřazování (dávání a braní)

Na začátku hráči určí své hrací pole a zaplní odpovídajícími barevnými kolíčky.

Použijeme barevnou hrací kostku. Kromě čtyř barev hracích polí je na kostce také černá barva (hráč dané kolo nehraje) a slon Olifu. Ten slouží jako Žolík a můžeme mu přidělit speciální význam (např. možnost hodit znovu, možnost přiřadit dva kolíčky, možnost vybrat jakoukoliv barvu atd.) Příklad: Začíná hráč s červeným hracím polem. Na barevné hrací kostce padne černá a hráč tedy nehraje. Nyní hraje hráč se zeleným hracím polem. Na kostce padne zelená. Může tedy odstranit jeden zelený hrací kolíček a vrátit do zásobníku uprostřed hracích polí. Pokračuje hráč s modrým hracím polem, kterému padne Slon Olifu. Může to např. znamenat možnost odstranit dva kolíčky ze svého hracího pole. Pokračujícímu hráči se žlutým hracím polem padne červená. Červený hráč tedy odstraní kolíček ze svého hracího pole. V této herní variantě jsou vždy všichni hráči ve hře, protože může kdykoliv padnout jejich barva na hrací kostce. Vítězem se stává ten, komu se podaří nejdříve odstranit kolíčky ze svého hracího pole.

Varianta 4 - Kombinace kostek

Existuje mnoho variant kombinace kostek pro různé herní varianty. Např. barevná kostka v kombinaci s číselnou hrací kostkou. Hráč hodí číselnou hrací kostkou a ta určí počet kolíčků. Poté hodí barevnou hrací kostkou a ta určí, kterému hráči se kolíčky vloží/odstraní ze svého hracího pole. Před startem hry učíme, zda budeme kolíčky do hracího pole vkládat nebo odstraňovat.

Varianta 5 - Sčítání

Hráč hodí jednou číselnou hrací kostkou a poté druhou. Čísla mezi sebou sčítá. Výsledek určí, kolik barevných kolíčků hráč vloží/odstraní ze svého hracího pole. Hráč, který první vyplní/vyprázdní své hrací pole, vyhrává.

Varianta 6 - Odčítání

Díky třem rozdílným hracím kostkám je zde spousta možných herních variant. Varianta 1:

Hráč hodí hrací kostkou 1 až 6 a poté hrací kostkou 1 až 3. Čísla mezi sebou odčítá a výsledek ukazuje, kolik kolíčků může vložit/odstranit ze svého hracího pole.

Např. hráč hodí např. 6 a 2, výsledek je 4. Vítězem se stává ten, kdo první vyplní/odstraní všechny kolíčky ze svého hracího pole. Varianta 2: Nyní využijeme barevnou hrací kostku. Každé barvě přiřadíme určitou hodnotu. Např.: modrá = 8, žlutá = 10, zelená = 12, červená = 14, černá = 0, Slon Olifu = 15 bodů. Hráč hodí barevnou kostkou a poté hrací kostkou 1 až 6. Červenému hráči padne žlutá a poté číslo 4.



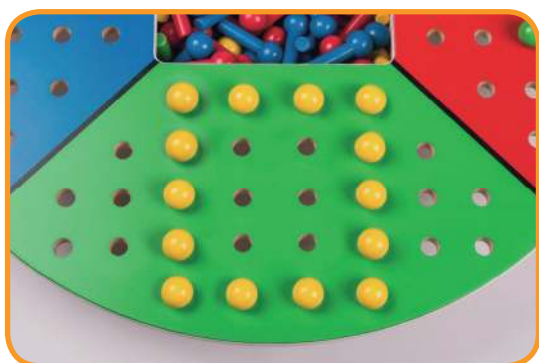
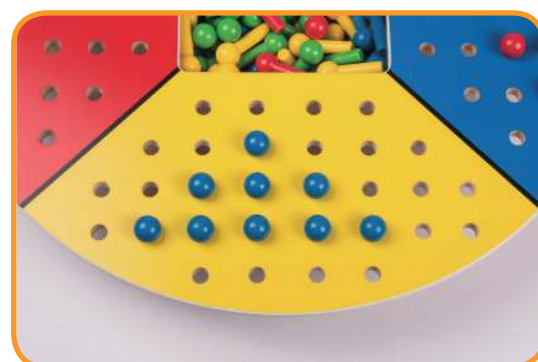
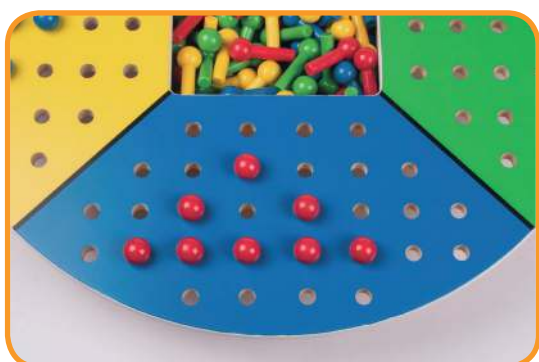
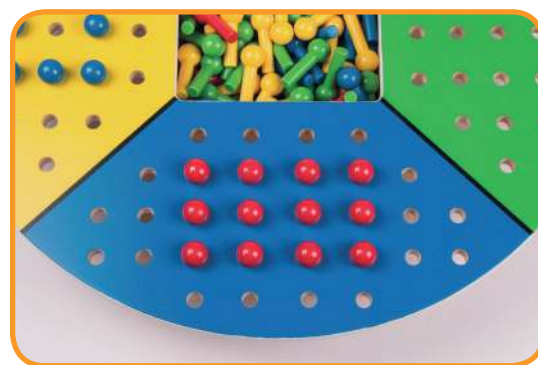
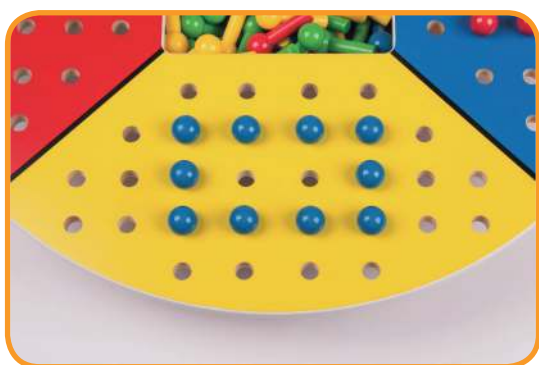


V této variantě posilujeme paměť hráčů, jelikož si hodnoty barev musí pamatovat. V tomto případě tedy: Žlutá barva má hodnotu 10. Od ní odečteme druhý hod hrací kostkou (4). Výsledkem je 6 kolíčků, které hráč vloží/odstraní ze svého hracího pole. Poté hraje další hráč. Padne mu Slon Olifu a číslo 3. Slon Olifu je hodnota 15, odečteme s číslem 3. Výsledek je 12. Další hráč hodí černou barvu a číslo 5. Černá barva znamená hodnotu 0. Od 0 odečteme 5, výsledkem je -5. Pokud ve hře kolíčky vkládáme, tento hráč musí 5 kolíčků ze svého hracího pole odstranit. Pokud kolíčky ve hře odstraňujeme, hráč musí 5 kolíčků do svého hracího pole přidat.



Varianta 7 - Skládání geometrických tvarů

Při učení geometrických tvarů může být hra Felix užitečnou pomůckou. Hráč může tvary skládat obrysově, nebo také plně. Zde také doporučujeme kombinovat kolíčky jiné barvy, než je hrací pole, kvůli lepší viditelnosti.

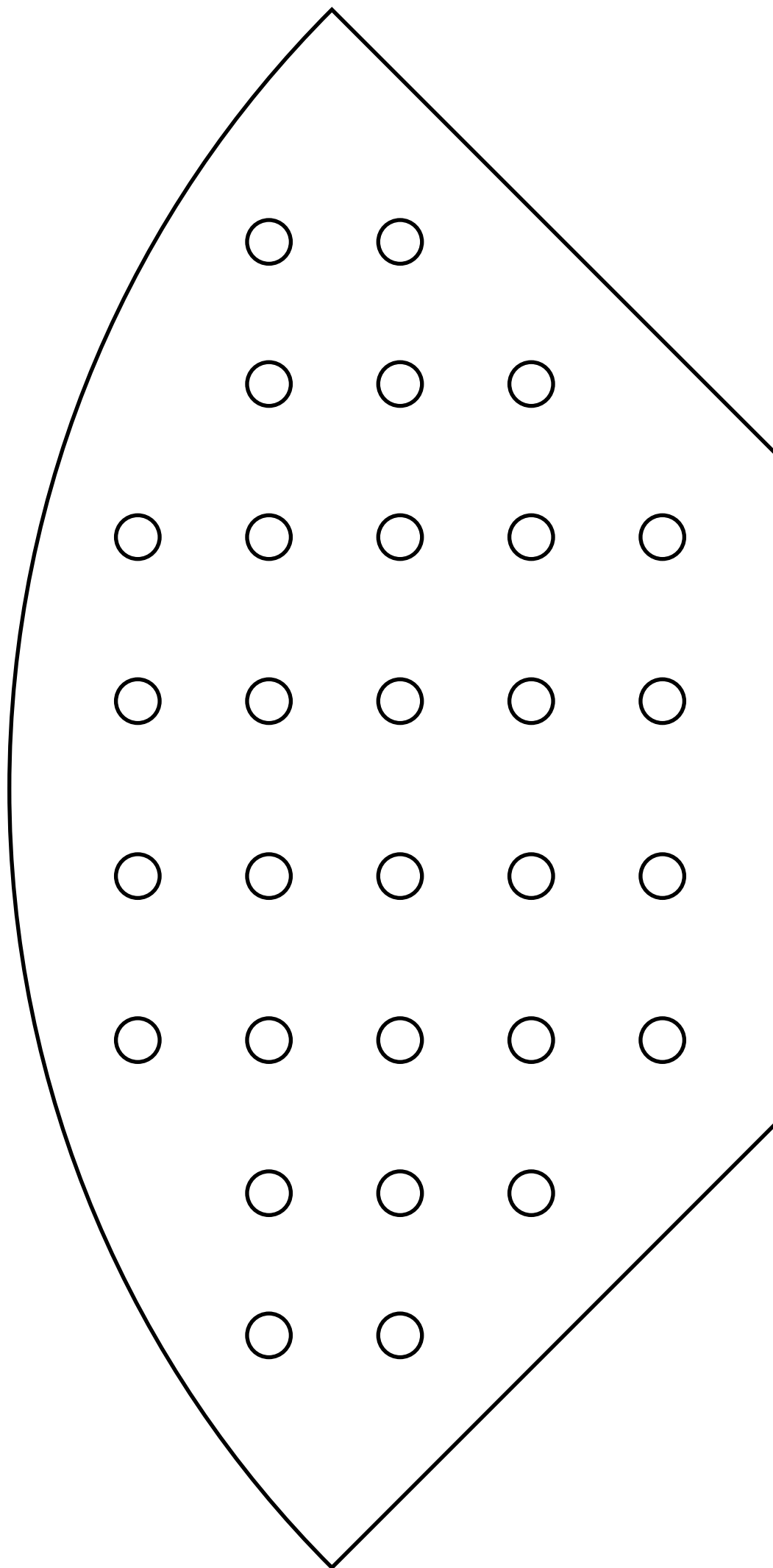


Varianta 8 - Skládání podle barev

V tomto případě doporučujeme použít Olifu papírovou roli k malování - artikl č. 45496. Dejte papír přes hrací pole. Nyní hráč kreslí rozdílné barevné puntíky (červené, zelené, modré, žluté) na papír. Poté musí stejný nebo jiný hráč umístit odpovídající barevné kolíčky na tyto pozice. Především malé děti se s touto variantou hry učí barvy a také koncentraci. Na další straně jsme pro Vás připravili šablonu hracího pole.



olifu Creative produkty jako Pastelky, papírové role, nůžky, lepidla atd. najdete ve svém olifu katalogu, případně poptejte prosím svého obchodního zástupce.





Stále zlepšujeme

Vážený zákazníku,
vždy hledáme další svěží a kreativní nápady, které můžeme prezentovat v našich manuálech. Zkušenosti nám ukázaly, že naše produkty se neustále vyvíjejí. Díky jednoduchosti našich produktů se rodí nové myšlenky, které s Vámi chceme sdílet.

Díky našim zkušenostem z oboru víme, že nejdůležitější věci v životě by se měly učit hravou cestou. To je také součást naší vize.

Máte nějaké návrhy? Pak nás prosím kontaktujte. Nejlepší návrhy odměníme poukazem.

Pošlete nám svůj nápad:

info@olifu.cz



Legal Notice

Game

Overall Concept / Game Idea: Oliver Funk

Game instructions

Text / Typeface / Design: olifu GmbH

2016

Všechna práva vyhrazena. Žádná část publikace nesmí být šířena, prodána nebo využita žádnou formou bez písemného souhlasu publikujícího.



Artikl. číslo 20215
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | D-35305 Grünberg
Phone +(49) 6401 / 22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Varování! Není vhodné pro děti do 3 let!
Malé části mohou být vdechnuty/spolkнуты.
Nebezpečí udušení.



olifu s.r.o.

Hálkova 236/765 02
Otrokovice Telefon: 605 064 007/
info@olifu.cz
www.olifu.cz

