

Quatrata





VIZE

Díky jednoduchosti našich hraček umožňujeme dětem z celého světa hravě se učit základní a nejdůležitější životní znalosti a vědomosti.



QuaTrata

QuaTrata je strategická hra společnosti olifu.

Jedná se o výhradní produkt společnosti olifu, dodáván v typické žluté dřevěné krabici, který slouží k pobavení nejen dětí, ale i dospělých. Nejedná se pouze o strategickou hru. QuaTrata rovněž rozvíjí mnoho dovedností jako například učení se barev, počítání, logické myšlení, rozvíjí prostorovou představivost, koordinaci vizuomotoriky, podporuje rozvoj řeči, experimentování a plánování. Díky různým variacím hry dochází také k rozvoji schopnosti spolupráce v týmech.

Obsah

1 žlutá dřevěná krabice

2 hrací desky

54 kostek různých tvarů

4 dělicí lišty

60 kartiček s předlohou

9 hracích kostek (4x kostky s čísly 1 – 3, 4x kostky s čísly 1-6, 1x kostka s barvami)

herní varianty

1. Stavění a experimentování (volná hra):

Rozmístěte kostky stavebnice po celém stole. Nyní můžete stavět a vytvářet různé útvary dle svých představ. Jedná se o nejjednodušší variantu, pomocí které se děti seznamují s produktem, a tedy by měla být zvolena hned na začátku.

Pozn. Děti by měly nejprve porozumět, kolikrát se vejde nejmenší stavební kostka do kostek větších, tak aby získaly všeobecné povědomí o rozměrech (např. kostka č. 4 = 4x kostka č.1). Tomu poté odpovídá i číslo na hozené hrací kostce.

2.

V této variantě již použijete číselnou hrací kostku. Po hození číselnou hrací kostkou následně musíte najít stavební kostku, která hodnotou odpovídá danému číslu, které padlo na hrací kostce. Poté použijte vybrané stavební kostky, jednu po druhé ke stavbě věže. Tímto se dítě učí jak pracovat s čísly či jak do sebe různé tvary vzájemně zapadají.

3.

Tato variace se podobá hře „věž Jenga“. Hráči postupně hází hrací kostkou, a na základě čísla, které padlo, staví odpovídající stavební kostku na kostku předešlého hráče. Prohrává ten, komu věž spadne. Tato variace procvičuje koncentraci a plánování.

4.

V této hře použijte 60 kartiček s předlohou. Kartičky jsou rozděleny do tří obtížností A, B, C. V každé obtížnosti je 20 kartiček. Čím vyšší je číslo na kartičce, tím vyšší je úroveň obtížnosti. Zde se můžete zaměřit na dovednosti jednotlivých hráčů, přičemž konkrétní kartičky s úkoly volíte právě na základě úrovně jejich dovedností. Cílem hry je použít stavební kostky k vytvoření přesného útvaru, který je na kartičce zobrazen. Tato variace se dá využít i jako soutěž mezi jednotlivými hráči. Po otočení kartičky vyhrává ten, který daný obrazec postaví nejrychleji. Danou kartičku pak vítěz získává jako bod.

5.

Kdo v nejkratším čase postaví nejvyšší věž?

Jedná se o soutěžní variaci hry, přičemž hráči vzájemně soutěží mezi sebou. Vítězem je hráč, který postaví nejvyšší věž. Na začátku hry je nutné si stanovit pravidla, co se stane, pokud věž spadne. Znamená to, že hráč prohrává? V tom případě se musí hráči v daném okamžiku sami rozhodnout, jak vysokou věž hodlají postavit. Čím vyšší věž, tím větší pravděpodobnost, že se věž převrhne.

6.

V této variaci se již využívají i hrací desky. Hry se v této variaci mohou účastnit až 4 hráči, přičemž vždy dva hráči použijí společně jednu hrací desku. Již na začátku hry je možno určit úroveň obtížnosti hry (boční škála hrací desky 1-13) pomocí umístění značících lišt do pole desky. Vítězem se stává ten, který zaplní stavebními kostkami vytyčenou plochu hracího pole. Možnou variantou může být vítěz, který pro zaplnění pole použije nejmenší počet stavebních kostek. Vše záleží na pravidlech předem stanovených na začátku hry.

7.

Tato variace je obdobná variaci č.6, avšak navíc za použití hracích kostek. Číslo, které padne na hrací kostce, určuje hodnotu stavební kostky. Na začátku hry je nutno stanovit pravidla, zda se použijí během hry všechny stavební kostky, či jen polovina z nich. Popřípadě, co se stane, pokud hráči padne č. 4, avšak žádné stavební kostky č. 4 již nejsou k dispozici. Je možné nahradit stavební kostku č. 4 kombinací kostek č. 1 a č. 3, či je nutno vynechat kolo ?

8.

Tato variace je vhodná pro mladší hráče. Do pole hrací desky se umístí značící lišta na úroveň čísla 4 a použijí se pouze stavební kostky s čísly 1-3. Děti házou hrací kostkou 1-3 a vítězem se stává ten, kdo dříve zaplní své hrací pole. Tuto variaci je možno přizpůsobit starším dětem. Značící lištou rozdělte hrací pole na poloviny. Děti házou hrací kostkou 1-6 a používají všechny stavební kostky.

9.

V této variaci použijte předlohové kartičky. Položíte kartičku na stůl, a vítězem se stává hráč, který najde všechny stavební kostky vyobrazené na kartičce. Tuto variaci lze snadno využít k soutěži. Hráč, který nalezne všechny vyobrazené stavební kostky nejrychleji, se stává vítězem a získává kartičku jako bod.

10.

Zde kombinujete obě varianty hracích kostek, tedy kostky s čísly 1-3 a kostky s čísly 1-6, kdy je možno použít sčítání či odečítání. Na základě výsledku hráči následně vyhledávají hrací kostku se správnou hodnotou.

olifu s.r.o.
Hálkova 236
765 02 Kvítkovice
www.olifu.cz

hra

celková koncepce: olifu GmbH

instrukce

text: olifu GmbH

utváření: olifu GmbH

2011

Všechna práva vyhrazena. Žádná část publikace nesmí být dále šířena, prodána či využita bez písemného souhlasu publikujícího.



Art.-Nr.: 10080
olifu GmbH | Eiserne Hand 19 | D-35305 Grünberg
Tel. +(49) 6401/22850 | info@olifu.com | www.olifu.com



Varování!
Není vhodné pro děti do 3 let. Obsahuje
malé části.



olifu s.r.o.
Hálkova 236
765 02 Kvítkovice
www.olifu.cz



www.olifu.cz